

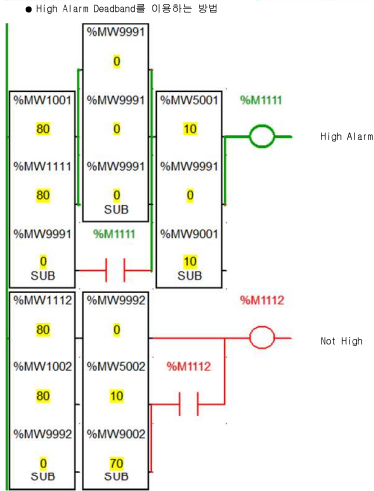
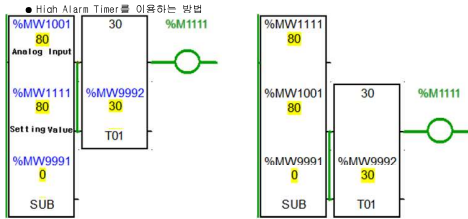
28. PLC Program에서 자주 거론되는 조건들

28-1. DeadBand를 사용하여 High Alarm과 Not High를 만들라.

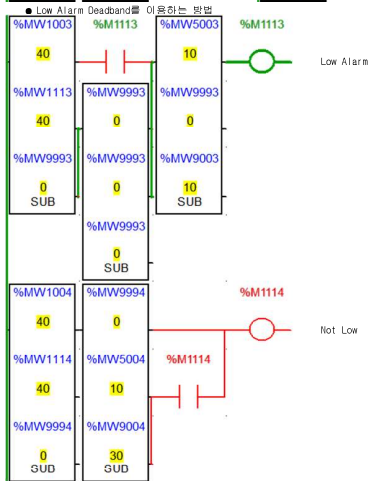
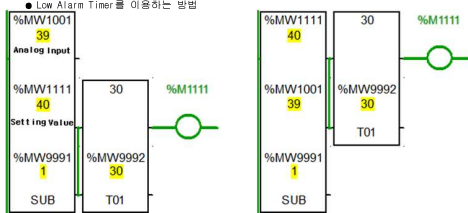
Alarm을 만드는 방법에는 주로 두 가지가 쓰인다. Timer를 이용하는 방법과 DeadBand를 이용하는 방법이다.

Timer를 이용하는 방법을 일정한 시간동안 Alarm 상태를 유지하고 있으면 Alarm을 발생시키는 방법이고,

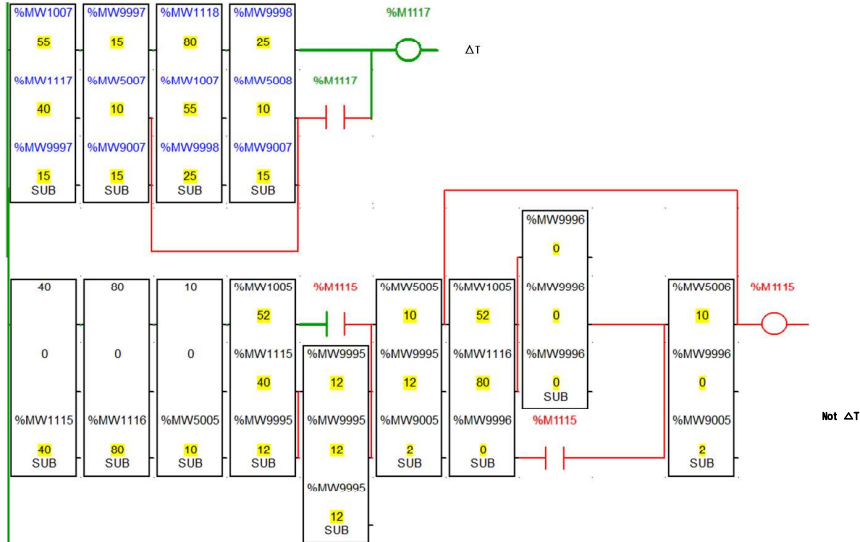
DeadBand를 이용하는 방법은 Alarm 상태가 되면 바로 Alarm이 발생하고 DeadBand 설정값까지 떨어지지 않아 Alarm이 해소되는 방식이다.



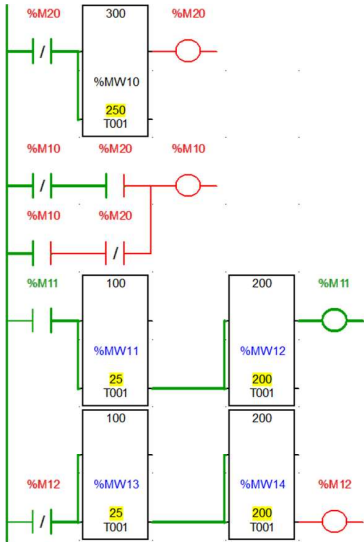
28-2. DeadBand를 사용하여 Low Alarm과 Not Low를 만들라.



28-3.  $\Delta T$ 를 만들라.



28-4. 주기적으로 깜빡이는 Lamp을 만들라.

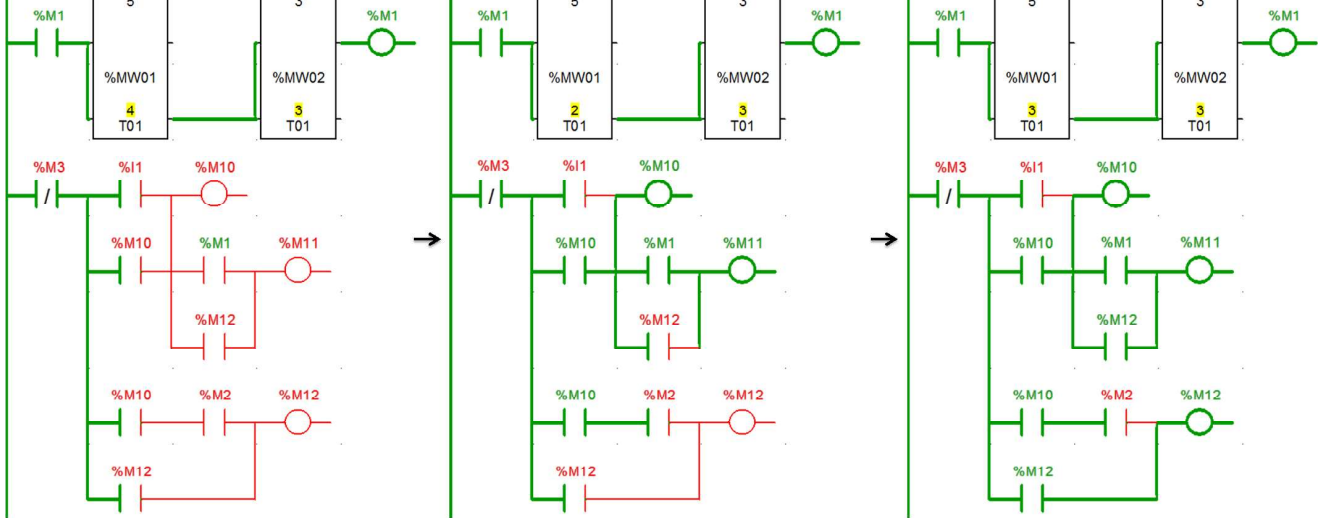


3가지 방법을 비교하고 각각의 특성을 분석하라.

28-5. Annunciator를 Program으로 구현하라

Alarm이 발생하면 Lamp가 점멸하고, Alarm Acknowledge를 누르면 Lamp는 On 상태를 유지하고, Alarm Reset을 누르면 Lamp는 꺼진다.

하지만 Reset을 눌렀을때 Alarm 상황이 해제되어 있지 않으면 Lamp는 다시 점멸하고 Alarm이 해소되어 있으면 Lamp는 Off된다.



28-6. A-F의 Alarm이 있다.이중 처음 발생한 Alarm을 찾아라. (First Alarm)

